**Programmeur Gameplay / Gameplay Programmer**

**Bethesda Game Studios - Montreal** @ Montreal, CA  
Engineering/Programming

**Overview**

Bethesda Game Studios recherche son prochain Programmeur Gameplay qualifié pour rejoindre l’équipe qui repousse les limites du développement de jeux de rôles (RPG) sur PC et Consoles.Dans ce rôle, le programmeur de gameplay écrira et développera du code spécifique à l'application en fonction des exigences de conception. Il travaillera en étroite collaboration avec les artistes, les principaux programmeurs d'engin, les concepteurs et les producteurs pour mettre en œuvre les fonctionnalités du jeu.

Bethesda Game Studios is looking for a talented Gameplay Programmer to join our team that is pushing the bleeding-edge of RPG development for the PC and consoles. In this role the Gameplay Programmer will write and develop application specific code based on design requirements. The Gameplay Programmer will work closely with artists, lead engine programmers, designers and producers to implement game features.

**Responsibilities**

* Collaborer à la mise en place de nouvelles fonctionnalités de jeu : comportements des joueurs et des personnages, mécanismes de combat et de pouvoirs, interface utilisateur, etc.
* Travailler en étroite collaboration avec les concepteurs, les artistes et les autres programmeurs afin d'itérer sur les caractéristiques de jeu et de garantir une expérience de jeu exceptionnelle.
* Développer et s'approprier l'intégralité de l'expérience de jeu.
* Collaborer avec d'autres membres de l'équipe de programmeurs pour mettre au point des technologies durables et maintenables et un code optimisé sur toutes les plateformes
* Collaborate on the implementation of new gameplay features: player and characters’ behaviors, combat and powers mechanics, user interface, etc.
* Work closely with designers, artists, and other programmers to iterate on gameplay features and ensure a great player experience.
* Develop and own full aspect of the game experience.
* Collaborate with other members of the programmers’ team to build sustainable and maintainable technologies and optimized code on all platforms

**Qualifications**

* Baccalauréat en informatique et/ou en mathématiques
* Maîtrise du c++ et de la programmation orientée objet
* Une expérience de développement dans l'industrie des jeux un atout.
* Expérience de développement sur des consoles de jeu (Xbox360/PS3/Xbox One/PS4) un atout
* Capacité à apporter des idées innovantes et originales pour tous les aspects de la production et du développement de jeux
* De solides compétences en matière de communication et d'organisation
* Doit bien travailler sous pression et gérer de multiples tâches
* La passion de créer des jeux extraordinaires
* Expérience en jouant aux jeux de Bethesda Game Studios
* B.Sc. in Computer Science and/or Mathematics
* Proficient with c++ and object-oriented programming
* Development experience in the games industry a plus.
* Development experience on game consoles (Xbox360/PS3/Xbox One/PS4) a plus
* Ability to contribute innovative and original ideas towards all aspects of game production and development
* Strong communication and organizational skills
* Must work well under pressure and handle multiple tasks
* Passion for making GREAT games
* Experience playing previous Bethesda Game Studios games

We embrace diversity, equity, and inclusion in everything we do – from recruiting for our studios, publishing and operations to fostering safe and respectful workplaces that encourage collaboration. Our culture is based on principles of respect, inclusion, and fair treatment and we welcome anyone into our family without regard to race, religion, gender identity, sexual orientation, or age.

Our diversity fuels our innovation and inspires us to create game worlds that bring us closer to the global community of players we serve.